|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **11** | **기간** | **2022.03.14~2022.03.20** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 이펙트,포스트프로세싱,쉐이더메테리얼 제작** * **남주영 : 필드 플레이어 충돌** * **어수혁 : 패턴, 애니메이션 등 인게임 컨텐츠 추가 및 버그 수정, 필드 작업** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**  
  필드씬 PP 수정

슬라임 외곽선 쉐이더 제작

차징 이펙트 완성 및 번개이펙트 수정 중

곡 로고 제작

* **남주영**

필드 플레이어 충돌 구현

* + **어수혁**

첫 맵 패턴 제작, 보스 애니메이션 및 이동 추가, 로고 로딩 추가 (이펙트 시스템)

이상한 그림자 현상 수정, 노트 배속 시스템 추가, 비트 인디케이터 싱크 조절

필드에서 플레이어 우클릭시 메뉴 등장, 필드 카메라 조절

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **12** | **다음 기간** | **2022.03.21~2022.03.28** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 상점 프롭 제작  남주영 : 채팅, 파티 구현  어수혁 : 필드 음악제작, 필드 파티시스템 추가 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |